

AGM

:

Copyright © 1996-97 by Felix Schwarz

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> AGM		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	:	February 12, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	AGM	1
1.1	AGM - Ihr persönlicher Gebühren - Manager	1
1.2	Der Autor	1
1.3	Die Benutzer-Oberfläche	2
1.4	Andere Programme des Autors	4
1.5	Copyright	5
1.6	Hinzufügen/Ändern von Zonen	5
1.7	Heavy Magic - Der Arexx-Port	6
1.8	Registration	7
1.9	History	8

Chapter 1

AGM

1.1 AGM - Ihr persönlicher Gebühren - Manager

AMIGA-Gebühren-Manager V2.5
(c) 1996-97 by Felix Schwarz

Der~Autor
- wer hat das verbrochen ?

Registration
- Wie man für neue Versionen sorgt..

Bedienungsoberfläche
- wie man AGM bedient

Hinzufügen/Ändern von Zonen
- so fügt man eigene Zonen hinzu/paßt sie an..

Der ARexx-Port
- Heavy Magic!

History
- wie sich dieses Programm entwickelte

Andere~Programme~des~Autors
- andere Genialitäten

Copyright
- Rechtliches

1.2 Der Autor

Der Autor
Anfangen habe ich mit einem ZX Spectrum, habe dann auf einem
Sinclair QL programmiert. Dann einen Amiga 2000 und nun einen
Amiga 1200 mit Turboboard, Videomaster, Scanner, CD-ROM-Laufwerk,...

Mein größtes Hobby ist Raytracing und Grafik sowie vor allem Programmierung auf dem Amiga (deswegen gibt es auch Ultraconv und Ultracat, weil ich keine Lust habe, mir ein Programm für mehrere hundert Mark zu kaufen!).

Und so bin ich zu erreichen:

Telefon: 09132/3400

Email: bs168@fen.baynet.de

Adresse: Felix Schwarz
Am Gründla 3
D-91074 Herzogenaurach
GERMANY

Homepage: <http://home.t-online.de/home/UConv/>

- Felix

1.3 Die Benutzer-Oberfläche

Die Benutzeroberfläche

Im unteren rechten Eck befindet sich eine Prozentanzeige, die anzeigt, wie weit die aktuelle Einheit abgelaufen ist. Darüber befindet sich eine Leiste mit folgenden Funktionen.

Start

Klicken Sie auf dieses Gadget, wenn Sie das Telefongespräch anfangen. Ab jetzt können Sie ablesen, wieviel Geld Sie schon vertelefoniert haben, wie lange eine Einheit ist, und wie lange Sie schon telefonieren, bzw. online sind.

Stop!

Stoppt die Zeit. Nun können Sie mit "Speichern" alle Daten inklusive Datum, Anfangsuhrzeit, Enduhrzeit, Kosten und Tarifzone abspeichern. Die erzeugte Liste können Sie nun mit "LB zeigen" abrufen. Wenn Sie diese Liste ausdrucken möchten, so wählen Sie Print im Pulldown-Menü aus.

Speichern

Speichert die aktuellen Verbindungskosten in das Logbuch ab.

City/R 50/R 200/Fern/...

Mit diesem Gadget müssen Sie anwählen, innerhalb welcher Tarifzone Sie telefonieren. Zu weiteren Informationen schauen Sie am Besten in Ihrem Infoprospekt der Telekom nach.

Feiertag / Werktag

Normalerweise stellt AGM hier den richtigen Wert ein. Da es aber auch unter der Woche Feiertage geben kann, können Sie dies hier manuell beeinflussen. In der registrierten Version kennt AGM alle diese Ausnahmen, bis auf die, die die Telekom

kurzfristig bekannt gibt (man denke da z.B. an die 1996`er Weihnachtsaktion, bei der man vom 24.12-31.12 zum Feiertagstarif telefonieren konnte).

Kosten

Wenn Sie auf dieses Gadget klicken, so errechnet Ihnen AGM automatisch, wie viel Geld Sie schon seit Anfang des aktuellen Logbuchs verbraucht haben.

Jump!

"Springt" auf den vordersten Bildschirm, d.h., wenn Sie z.B. AGM auf der Workbench haben, aber sich lieber auf dem Term-Bildschirm Übersicht verschaffen wollen, so klicken Sie auf dieses Gadget und bringen dann innerhalb von 2 Sekunden den Term-Bildschirm in den Vordergrund, wo sich dann das Fenster von AGM öffnet.

Über

Zeigt Informationen zum Programm.

Lade LB

Hiermit laden Sie ein Logbuch, das dann das aktuelle Logbuch ist. Wenn noch kein Logbuch mit diesem Namen existiert, so erstellt AGM es mit dem ersten Klick auf Speichern automatisch.

Iconify

Hiermit verkleinern Sie die Anzeige auf folgendes:

```

+-----+
| I E: 0 K: 000,00 DM Start Stop |**** |
+-----+
  ^ ^   ^           ^   ^   ^
  | |   |           |   |   |   Prozentanzeige, die anzeigt, wie weit die
  | |   |           |   |   |   aktuelle Einheit schon verbraucht ist
  | |   |           |   |   |   Siehe Stop
  | |   |           |   |   |   Siehe Start
  | |   |           |   |   |   enstandene Kosten
  | |   |           |   |   |   Anzahl der Einheiten, die Sie schon verbraucht haben
  | |   |           |   |   |   Zurückkehren zum großen Fenster

```

Akustische Signale:

Ertönt ein Sound nur mit geringer Lautstärke, so ist die Einheit schon zu 75 % verbraucht. Ertönt er hingegen mit voller Lautstärke, so wird gerade eine neue Einheit angefangen. Sie können selbst weitere Sounds hinzufügen, indem Sie in die Schublade "Sounds" z.B. "Sound3.8svx" "Sound4.8svx" ... hinzufügen. Die Sounds dürfen nicht größer als 128 Kilobyte sein, und werden automatisch beim Start geladen. JEDER Sound braucht Speicher! AGM arbeitet auch, wenn sich keine Sounds im "Sounds"-Verzeichnis befinden.

Ein kleines Praxis-Beispiel:

Sie wählen Ihren Provider an, der innerhalb der R 50-Zone liegt. Sie klicken also auf R 50, und sobald das Modem der Gegenstelle abgehoben hat, klicken Sie auf Start. Nach einer halben Stunde beenden Sie die Verbindung

wieder. Sie klicken also auf Stop!. Da Sie immer Übersicht darüber haben wollen, was Sie so vertelefonieren, klicken Sie auf "Speichern", um automatisch eine Liste anfertigen zu lassen. Als Ihnen nun die Telefonrechnung der Telekom ins Haus flattert, können Sie genau nachschauen, wann Sie wohin und wie lang telefoniert haben, und könnten so eventuell auch einen Abrechnungsfehler bemerken.

1.4 Andere Programme des Autors

Andere Programme des Autors

Die wenigsten Programmierer schreiben nur ein Programm. Daher hier einige Programme, die vielleicht dem einen oder anderen schon bekannt vorkommen könnten.

Ultraconv und Ultracat

Hierbei handelt es sich um zwei Programme, die zur Grafikbearbeitung und zum Katalogisieren von Bildern dienen. Hierbei muß bemerkt werden, daß UCat nicht nur Bilder in den Formaten PCX, ILBM, GIF, BMP, PPM, JPEG, TIFF, PNG sowie Datatypes in Kataloge aufnimmt, sondern auch MPEG, FLI und Anim7S, Anim7L, Anim5 sowie AnimJ und Animbrush anstandslos verarbeitet. Als erste "Bilder"datenbank der Welt zeigt UCat die Animationen nicht durch deren erstes Frame an, sondern animiert sie in Echtzeit. Durch den Workbench und AGA-Modus läuft UCat auf jedem Rechner ab OS 2.0.

Doch selbst diese beeindruckenden Eckdaten kommen nicht an die Funktionalität von UConv heran. Schluckt doch dieses Programm ILBM, PCX, PPM, JPEG, TIFF, PNG, MPEG, FLI, Anim.. und Datatypes und diese sowohl als einzelne Dateien, wie auch Serien von Dateien. Zudem spuckt es HAM8/HAM6/IFF24/ILBM, PCX JPEG, OS/2-BMP, Win-BMP, Anim5, Anim7L, Anim7S, PNG, TIFF und PPM und ein frei konfigurierbares Format aus (z.B. Targa, GIF, ASCII, MAP, ..). Zwischen Ein- und Ausgabe lassen sich zudem noch ca. 50 Filter schalten, wie z.B. das mischen, überblenden, transperieren, 3D-Brillen aufbereiten von bis zu vier Animationen (d.h. vier Animationen gleichzeitig auf einem Schirm, oder zwischen zweien oben genannte Effekte). Man kann wachsendes, konstantes, abfallendes und zufällige Störungen einbauen, und auch ganze Animationen skalieren, drehen, aufhellen, abdunkeln, embossen, edge-detecten, .. Sie sehen also, daß UConv mehr als nur ein Konverter ist, sondern vielmehr ein Bild- und Animationsverarbeitungsprogramm mit allen Extras, die man sich nur wünschen kann.

Ultraconv 1.6 und Ultracat 1.1 sind im Aminet unter gfx/conv/uconvl6r.lha zu finden.

ANIM>GIFANIM

Ein Konverter, der IFF-ANIMationen ins GIF-ANIM-Format konvertiert, das z.B. von IBrowse unterstützt wird. Es ist Freeware und auf meiner Homepage erhältlich.

1.5 Copyright

Copyright

Dieses Programm darf solange verbreitet werden, so lange keine Änderungen an den Dateien und dem Lieferumfang gemacht werden. Ich freue mich natürlich über jede Zuschrift, die mir mitteilt, wo das Programm überall drauf ist. Die registrierte Version darf nicht mehr kopiert werden.

Sollten irgendwelche Schäden durch den Gebrauch dieses Programmes entstehen, so kann der Autor nicht dafür haftbar gemacht werden. Der Autor haftet ebenfalls nicht für eventuelle Ungenauigkeiten bei Abrechnungen (nicht daß es bei mir welche gegeben hätte :-). ...).

1.6 Hinzufügen/Ändern von Zonen

Hinzufügen/Anpassen/Ändern von Zonen

Seit V2.0 verfügt AGM über ein neues, modulares Konzept, daß es jedem erlaubt, die Zonen auf versch. Länder, Neuheiten, etc. anzupassen, bzw. neue hinzuzufügen. Ein ".agm"-File enthält alle Daten, die AGM benötigt, um die Gebühren korrekt für Feiertage und Werktag zu berechnen. Die ".agm"-Files liegen im Verzeichnis Config/Geb/ im AGM-Hauptverzeichnis.

Der Aufbau sieht dabei folgendermaßen aus (ohne SNIP, bzw. SNAP):

--- SNIP ---

IRGENDETWAS - nur zur Übersicht, um Werktag und Feiertag zu trennen

```
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 0 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 1 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 2 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 3 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 4 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 5 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 6 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 7 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 8 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 9 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 10 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 11 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 12 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 13 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 14 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 15 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 16 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 17 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 18 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 19 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 20 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 21 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 22 Uhr/Werktag
Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 23 Uhr/Werktag
```

IRGENDETWAS - nur zur Übersicht, um Werktag und Feiertag zu trennen
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 0 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 1 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 2 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 3 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 4 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 5 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 6 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 7 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 8 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 9 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 10 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 11 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 12 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 13 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 14 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 15 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 16 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 17 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 18 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 19 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 20 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 21 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 22 Uhr/Feiertag
 Anzahl der Sekunden für eine Einheit um 23 Uhr/Feiertag
 --- SNAP ---

Um eine solche ".agm"-Datei in AGM zu integrieren, müssen Sie noch einen Eintrag in Config/Zonen im AGM-Hauptverzeichnis machen. Trägt Ihre ".agm"-Datei z.B. den Namen "Euro200.agm" und liegt im Verzeichnis "Config/Gebs/", so fügen Sie folgende Zeilen, der "Config/Zonen"-Datei an (ohne <RETURN>, sowie SNIP und SNAP):

```
--- SNIP ---
Euro200 <RETURN>
Config/Gebs/Euro2000.agm
--- SNAP ---
```

Bitte beachten Sie, daß Sie kein RETURN nach der zweiten Zeile drücken, da AGM sonst ein leeres Button zuviel erzeugt.

1.7 Heavy Magic - Der Arexx-Port

Heavy Magic - der ARexx-Port
 AGM verfügt über folgende ARexx-Befehle:

AGMLOG "Logbücher/MYLOG"

AGM schaltet auf das Logbuch MYLOG um. Voreingestellt ist Logbücher/Logbuch. Existiert dieses Logbuch noch nicht, so wird es mit dem nächsten AGMSAVE-Befehl erstellt.

AGMSTART

AGM beginnt mit der Zählung der Einheiten. Identisch mit einem Klick auf Start.

AGMSTOP

AGM stoppt das Zählen der Einheiten. Identisch mit einem Klick auf Stop.

AGMSAVE

AGM speichert die aktuell verbrauchten Einheiten in das mit AGMLOG bestimmte Logbuch. Identisch mit einem Klick auf "Speichern".

AGMJUMP

AGM "springt" auf einen anderen Screen, z.B. dem eines Terminal-Programms wie Term. Identisch mit einem Klick auf "Jump".

AGMZONE "Config/GebS/City.agm"

AGM wechselt in die Gebührenzone City. Wenn Sie für "City" "R200" einsetzen, so wechselt AGM in die Gebührenzone R200.

AGMICONIFY

AGM "ikonfiziert" sich, d.h. es verwandelt sich in eine kompakte Variante in der linken oberen Ecke. Identisch mit einem Klick auf "Iconify".

AGMDEICONIFY

AGM öffnet wieder seine normale Benutzeroberfläche. Identisch mit einem Klick auf "I".

AGMDAY

AGM wechselt zwischen Feiertag (AGMDAY 2) oder Werktag (AGMDAY 1).

AGMPLUSSEC, AGMPLUSMIN, AGMPLUSHOUR

AGM fügt zu der telefonierten Zeit eine Sekunde, Minute oder Stunde hinzu.

AGMQUIT

AGM beendet sich.

Noch ein Tip zum Schluß: Ihnen wird sicherlich auffallen, daß AGM immer den Über-Requester öffnet, wenn Sie es starten. Zur Automatisierung von Gebührenabrechnung kann das aber sehr störend sein. Starten Sie also AGM mit dem Argument NOABOUT:

```
run >NIL: AGM NOABOUT
```

Viel Spaß!

1.8 Registration

Registration

Die Registration erfolgt via Post, Verrechnungsscheck oder Nachnahme. Sie erlaubt Ihnen die Nutzung des vollen Funktionsumfangs. U.a. fehlen in der unregistrierten Version:

- Alle Logbuch-Funktionen
- Ausdruck von Gebährentabellen
- ARexx-Port
- Ausnahmen-Behandlung für Feiertage
- Euro 1, Euro2, Euro City, Welt 1, Welt 2, Welt 3, Welt 4
- GebEd-Speicherfunktion

Sie sichern durch eine Registration die Weiterentwicklung dieses Programms.

Füllen Sie das Registrierformular aus und schicken Sie es an:

Felix Schwarz
Am Gründla 3
91074 Herzogenaurach

Ich danke Ihnen für Ihre Unterstützung.

Registrierformular drucken

1.9 History

History

AGM entstand aus der Idee heraus, ein Programm zu erstellen, das online die Gebühren berechnet und verwaltet. Ich habe auf der Amiga Plus Diskette einmal ein solches Programm gesehen ... aber es war mehr als kümmerlich! Das Programm hat zwar angegeben, wie lange man telefonieren kann, das wars dann aber auch schon. Ich denke, daß, angesichts der Fähigkeiten von AGM ein Preis von 15.- DM angemessen ist! Aber nun zu der History:

V1.0

- erste Version
- Upload ins FEN
- Standardsound
- City/R50/R200/Fern - Zonenunterstützung
- Jump!
- Über
- Start
- Stop
- Speichern in ein Logbuch
- Zeigen eines Logbuches

V1.1

- verbessertes Logbuch
 - Druckfunktion
 - Suchfunktion
- Ausrechnen des gesamten vertelefonierten Betrages
- Kleine Ansicht
- Anzeigen der Onlinezeit in Minuten
- Unterstützung von mehreren Logbüchern

V2.0

- Änderungen zum 1.6.1996
- bis zu 100 Tarifzonen
- modularer Aufbau, um AGM auch auf besondere Tarifzonen abzustimmen.
- Unterstützung und Erkennung des Wechsels zwischen Tarifzonen

V2.5

- Nun Shareware (15 DM)
 - ARexx-Port
-

- GadTools-GUI
 - Tabellendruck
 - Ausnahmenberücksichtigung
 - Gebühreeditor
-